

04IN1023: Grundlagen der funktionalen Programmierung

Klausur SoSe 2020

Universität Koblenz-Landau, FB4

Prof. Dr. Ralf Lämmel,

M.Sc., M.Ed. Hakan Aksu

28 July 2020

Name, Vorname	
Matrikel-Nr.	
Email@uni-koblenz.de
Studiengang	<input type="checkbox"/> BSc Inf <input type="checkbox"/> BSc CV <input type="checkbox"/>
Prüfungsversuch	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3

Hiermit bestätige ich, dass ich zur Klausur angemeldet und zugelassen bin.

Eine falsche Angabe wird als Täuschungsversuch gewertet.

Unterschrift: _____

Korrekturabschnitt

Aufgabe	Punkte (0-2)
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

1 “Simple Algorithmen”

Implementieren Sie die Funktion *countSentences*, die einen String einliest und die Sätze zählt. Sätze enden mit einem Punkt und einem anschließendem Leerzeichen. Die einzige Ausnahme ist das Ende des Strings: Dort reicht ein Punkt aus.

```
tests :: Test
tests = TestLabel "Klausur" (TestList [
  countSentences "" ~?= 0,
  countSentences "Ein Satz." ~?= 1,
  countSentences "Kein Satz!" ~?= 0,
  countSentences "Erster Satz. Zweiter Satz." ~?= 2,
  countSentences "Das ist ein Satz. Dieses Smily -.- ist kein Satz." ~?= 2,
  countSentences "A. B. C. D..." ~?= 4,
])

countSentences :: String -> Int
```

2 “Suchen und Sortieren”

Implementieren Sie die Funktion *getMinMax*, die einen Integer-Array einliest und das kleinste und größte Element in einem 2-Tupel (min,max) zurückgibt.

```
tests :: Test
tests = TestLabel "Klausur" (TestList [
    getMinMax [] ~?= Nothing,
    getMinMax [5,2] ~?= Just (2,5),
    getMinMax [4,8,1,5] ~?= Just (1,8)
])

getMinMax :: [Int] -> Maybe (Int,Int)
```

3 “Simple Datenmodelle”

Deklarieren Sie einen vereinfachten Datentypen zur Verwaltung von Fahrern und Fahrzeugen in einer Fahrschule. Ein *Fahrlehrer* hat einen Namen vom Typ String und eine Liste von zugewiesenen Fahrzeugen. Die Fahrzeuge können LKW's, PKW's oder Motorräder sein. LKW's haben eine ID als Integer-Wert und das Gesamtgewicht als Float-Wert. PKW's haben eine ID als Integer-Wert und die Getriebeart (Schalt/Automatik) als Boolean-Wert. Motorräder haben eine ID als Integer-Wert und die Hubraumgröße als Integer-Wert.

4 “Funktionale Datenstrukturen”

Gegeben ist folgender Stack-ADT:

```
data MyStack a = Empty | Push a (MyStack a)
```

```
empty :: MyStack a  
empty = Empty
```

```
push :: a -> MyStack a -> MyStack a  
push = Push
```

```
pop :: MyStack a -> Maybe (MyStack a, a)  
pop Empty = Nothing  
pop (Push x s) = Just (s, x)
```

Implementieren Sie zusätzlich die Funktion *getN*. Diese Funktion gibt die nächsten n Elemente in einem Stack zurück.

Beispiel:

```
> getN 2 (Push 9 $ Push 8 $ Push 7 $ Push 6 $ Empty)  
Push 9 (Push 8 Empty)
```

```
getN :: Int -> MyStack a -> MyStack a
```

5 “Funktionen höherer Ordnung”

Implementieren Sie die Funktion *sumWordsLength*, die als Parameter einen String-Array nimmt. Die Längen der Strings sollen zusammenaddiert und zurückgegeben werden. Es ist nicht erlaubt einen lokalen Scope zu benutzen (keine Hilfsfunktionen und -variablen). Anonyme Funktionen sind erlaubt!

Hinweise:

```
foldr :: Foldable t => (a -> b -> b) -> b -> t a -> b
```

```
tests :: Test
```

```
tests = TestLabel "Klausur" (TestList [  
    sumWordsLength [] ~?= 0,  
    sumWordsLength ["Hallo", "Welt"] ~?= 9,  
    sumWordsLength ["Grundlagen", "der", "funktionalen", "Programmierung"] ~?= 39  
])
```

```
sumWordsLength :: [String] -> Int
```

6 “Typ-Klassen Polymorphismus”

Implementieren Sie zwei Instanzen der Klasse MyGeometrie für die Datentypen Kreis (Circle) und Rechteck (Rectangle).

```
data Circle = Circle Float
data Rectangle = Rectangle Float Float
```

```
class MyGeometry a
  where
    area :: a -> Float
    circumference :: a -> Float
```

Folgend sind die Formeln für die Fläche (area) und den Umfang (circumference):

- Kreisfläche: πr^2
- Kreisumfang: $2\pi r$
- Rechtecksfläche: ab
- Rechtecksumfang: $2a + 2b$

Hier noch einige Hinweise:

```
sampleC1 = Circle 3
sampleR1 = Rectangle 1 2
```

```
tests :: Test
tests = TestLabel "Klausur" (TestList [
  area sampleC1 ~?= 28.274334,
  area sampleR1 ~?= 2,
  circumference sampleC1 ~?= 18.849556,
  circumference sampleR1 ~?= 6
])
```

```
Prelude> pi
3.141592653589793
```

7 “Functors & Friends”

Betrachten Sie die folgende Datenstruktur für Binäre Bäume.

```
data BTree a = Leaf a | Node a (BTree a) (BTree a)
```

Implementieren Sie die entsprechende Instanz für die Typklasse *Functor* (nur *fmap*).

```
sample1 :: BTree Int
```

```
sample1 = Node 5 (Leaf 1) (Node 8 (Node 4 (Leaf 6) (Leaf 9)) (Leaf 2))
```

```
sample2 :: BTree String
```

```
sample2 = Node "Hallo" (Leaf "Welt") (Leaf "!")
```

```
tests :: Test
```

```
tests = TestLabel "Klausur" (TestList [
```

```
  fmap (+1) sample1 ~?= Node 6 (Leaf 2) (Node 9 (Node 5 (Leaf 7) (Leaf 10)) (Leaf 3)),
```

```
  fmap (length) sample2 ~?= Node 5 (Leaf 4) (Leaf 1)
```

```
  ])
```


8 “Unparsing & Parsing”

Implementieren Sie die Funktion *unparseKuchen*, die ein Kuchen als Parameter nimmt und mithilfe der Bibliothek *HughesPJ* in folgende Form überführt:

- Zu Beginn steht das Schlüsselwort 'Rezept:'
- Die Zutaten werden untereinander aufgelistet und mit einem Semikolon (;) getrennt. (Nach der letzten Zutat folgt kein Semikolon!)
- Die Zubereitung wird nach den Zutaten aufgelistet.

```
data Kuchen = Rezept Zutaten Zubereitung
type Zutaten = [(String,Float)]
type Zubereitung = String
```

```
sample1 :: Kuchen
sample1 = Rezept
          [("Mehl",500.0),("Eier",4.0),("Zucker",1.5)]
          "Mische alles zusammen. Bei 180 Grad – Umluft – 60 Minuten backen!"
```

```
show (unparseKuchen sample1) liefert folgende Ausgabe:
Rezept:
Mehl 500.0;
Eier 4.0;
Zucker 1.5
Mische alles zusammen. Bei 180 Grad – Umluft – 60 Minuten backen!
```

```
unparseKuchen :: Kuchen -> Doc
```

9 “Monaden”

Folgende Datenstruktur dokumentiert die bekannten Vorfahren einer Person;

```
data Person = Unknown | Known String Person Person
```

```
getName :: Person -> String  
getName Unknown = "Unknown"  
getName (Known x _) = x
```

Implementieren Sie die Funktion *evalM*, die eine Person als Parameter nimmt. Die Funktion soll mithilfe des Writer-Monaden zum Einen die Anzahl der bekannten Vorfahren (inkl. sich selbst) bestimmen und zum Anderen die einzelnen Verhältnisse (wie unten im Beispiel) loggen.

```
sample1 :: Person  
sample1 = Known "Hans"  
          (Known "Peter"  
            Unknown  
            (Known "Brigitte" Unknown Unknown))  
          (Known "Ute"  
            (Known "Wilhelm" Unknown Unknown)  
            (Known "Sabrina" Unknown Unknown))
```

```
> evalM sample1  
WriterT (Identity (6,["Person: Brigitte Vater: Unknown Mutter: Unknown",  
  "Person: Peter Vater: Unknown Mutter: Brigitte",  
  "Person: Wilhelm Vater: Unknown Mutter: Unknown",  
  "Person: Sabrina Vater: Unknown Mutter: Unknown",  
  "Person: Ute Vater: Wilhelm Mutter: Sabrina",  
  "Person: Hans Vater: Peter Mutter: Ute"])))
```

```
evalM :: Person -> Writer [String] Int
```